

Modulo di partecipazione al Roma BPA 2019

Quelli contrassegnati con * sono campi obbligatori

Tipologia ente promotore* (si può scegliere solo un ambito)

-*Selezione tipologia*

- Associazione di volontariato
- Associazione culturale
- Associazione sportiva dilettantistica
- Associazione temporanea di realtà
- Organizzazione religiosa
- Comitato di quartiere
- Associazione di promozione sociale
- Fondazione
- Cooperativa sociale
- Ente pubblico
- Azienda
- Cittadino
- Onlus
- Altro

Dati generali ente promotore

Campi

-Denominazione*: Associazione Culturale Giocartè

-Telefono mobile*: +39 3393344301

-Email*: info@giocarte.com

-Sito Web: www.giocarte.com

-Pagina Facebook GiocArteLAB

-Indirizzo*: Via dell'Acquedotto Felice 120 Roma

-Municipio*: VII

Categoria dell'iniziativa* (si può scegliere solo un ambito)

- [Roma cresce bene](#) / le buone pratiche scuola-territorio
- [Roma Tv](#) / le buone pratiche che migliorano i beni comuni della città;
- [Roma accoglie bene](#) / le buone pratiche per l'integrazione e la solidarietà
- [Roma parla bene](#) / le campagne di comunicazione che fanno bene alla città
- [Roma innova bene](#) / le soluzioni che migliorano la qualità della vita in città
- [Roma si muove bene](#) / le attività sportive e culturali che fanno integrazione
- [Roma coltiva bene](#) / per i tanti progetti legati agli orti urbani ed alla condivisione ambientale
- [Roma studia bene](#) / per i progetti legati all'istruzione e al mondo delle scuole

Descrivi il progetto 2018 (progetto che partecipa al concorso Roma Bpa)

-Titolo*: H2O Experience

-Municipio in cui si è tenuto il progetto*: VII

-Indirizzo in cui si è svolto il progetto*: Via dell'Acquedotto Felice 120

-Mese in cui si è svolto il progetto* : da Novembre in corso

-Descrizione iniziativa*

Il mare copre circa il 70% del nostro pianeta. Lì è nata la vita e da lì essa dipende. La situazione è sotto gli occhi di tutti ed è sempre più urgente la salvaguardia del sistema ecologico marino, la riduzione degli inquinanti che contagiano gli oceani e la realizzazione di tecnologia marina di alto livello. In questo quadro però possiamo sensibilizzare le nuove generazioni e non sul tema della tutela delle nostre acque visto l'allarme preoccupante degli ultimi anni.

H2O è un progetto pensato con i seguenti obiettivi:

- Avvicinare i giovani al Parco di Torre del Fiscale, rendendolo un luogo di socializzazione
- Risvegliare i sensi e le proprie capacità percettive e cognitive.
- Far riflettere sugli effetti devastanti che le attività antropiche possono avere sull'ambiente.
- Motivare i cittadini alla tutela e alla conservazione del patrimonio ambientale per promuoverne un uso compatibile.
- Far acquisire conoscenze e competenze utili alla soluzione dei problemi ambientali.
- Far sviluppare abitudini di vita eco-compatibili.
- Educare al dovere di tutelare i diritti delle generazioni future.
- Formare cittadini attivi e responsabili.
- Promuovere il benessere sia fisico sia mentale con le attività all'aperto.
- Favorire la creazione di un legame emozionale tra i bambini/e e il Parco.
- Stimolare l'osservazione e la riflessione sulle sinergie in natura.
- Favorire la riflessione su problematiche ambientali e sperimentare uno stile di vita eco-compatibile.
- Facilitare l'interazione dei partecipanti con i diversi elementi della natura attraverso la sperimentazione sensoriale.
- Sperimentare la partecipazione attiva e la cooperazione all'interno del gruppo
- Creare uno spazio protetto che garantisca momenti di aggregazione e socializzazione dove le attività proposte, caratterizzate da una forte valenza educativa, siano un percorso di crescita in età evolutiva, sviluppare la capacità di lavorare in gruppo, sviluppare le capacità creative ed espressive, stimolare l'atteggiamento esplorativo e la capacità di concentrazione.

H2O Percorso:

Il percorso prevede una prima parte, dove Alberi Parlanti faranno da guida, raccontando storie e aneddoti sul tema dell'acqua. Si utilizzeranno Maschere applicate agli alberi e attraverso audioguide i bambini potranno sentire le voci. Si prosegue all'interno del museo con una videoproiezione immersiva sul viaggio dell'acqua con particolare attenzione all'inquinamento delle stesse. Durante la

proiezione intervverrà un attore/attrice che racconterà una storia sulla tutela dell'Acqua come bene prezioso.

Termina il percorso, un laboratorio con esperimenti/giochi sull'elemento acqua e le sue importanti funzioni per gli esseri viventi.

- Patrocini e Partner di progetto Ente Regionale Appia Antica
- Coinvolgimento altre realtà territoriali Associazione Torre del Fiscale Onlus
- Numero di volontari partecipanti*: 4
- Note / Campo autobloccante :
- Foto del progetto realizzato Allegare max 3 foto formato .jpg

Proponi il progetto 2019 (progetto da realizzare in caso di vittoria del concorso)

- Titolo*: Alla scoperta dello Spazio
- Municipio in cui si terrà il progetto*: VII
- Indirizzo in cui si svolgerà il progetto*: Via dell'Acquedotto Felice 120 Roma
- Mese in cui si svolgerà il progetto* da Ottobre a Dicembre
- Descrizione iniziativa*

Il progetto “ Alla scoperta dello Spazio è un viaggio che le nuove generazioni faranno per comprendere l'universo e il suo funzionamento.

Oltre ad avere carattere scientifico, lo spazio porta in se anche l'aspetto sociale e psicologico, quindi il nostro intento è quello di riportare i bambini/e in una dimensione interiore dove il vivere lo spazio vuol dire prendersene cura e alimentare ogni giorno i rapporti sociali. Altro aspetto è la tolleranza e l'inclusione verso cose sconosciute ma non per questo da ghetizzare o eliminare.

Il progetto copre più sfere dell'istruzione:

Scientifica, sociale, filosofica, culturale e creativa.

- Patrocini e Partner di progetto Ente regionale Appia Antica
- Coinvolgimento altre realtà territoriali Ass. Torre del Fiscale Onlus
- Numero di volontari partecipanti previsti* minimo 4
- Quale tipo di contributo necessita il progetto

Economico - Beni - Servizi

-A cosa serve il contributo

Il contributo serve per allestire lo spazio e per rendere gratuito e accessibile a tutti questo progetto.

Persona di riferimento

- Nome*: Cosimo
- Cognome*: Errico
- Telefono*: +393393344301
- Mail*: info@giocarte.com
- Riscrivi mail*: info@giocarte.com

Trattamento dei dati, informativa privacy, consenso

-Accetto* /

Invia a premieromabpa@gmail.com

*I campi contrassegnati con asterisco sono obbligatori